

# PÁLYÁZATI FELHÍVÁS

## A váci Tragor Ignác Múzeum honlapja grafikai tervének megvalósítására

### Rövid múzeum ismertető

*A váci Tragor Ignác Múzeum, mint a megye elsőként alapított muzeális intézménye, jelenleg a Pest Megyei Múzeumok Igazgatóság keretei között működő területi múzeum. Feladata Vác és régiója - három egykori járás területén közel ötven település - szellemi és anyagi örökségének megőrzése. Múzeumunk régészeti, helytörténeti, néprajzi és művészettörténeti gyűjtőkörrel védi, gyűjti, őrzi, és mutatja be az emberi múlt tárgyi és szellemi dokumentumait.*

### A pályázat célja

A korszerű, látogatóbarát múzeumok mindegyike rendelkezik egy jól működő weboldallal, melyen az érdeklődő különféle érdekes és alapvető fontosságú információkat talál magáról az intézményről, annak kiállításairól, gyűjteményeiről, de mindezek mellett hasznos és érdekes információkat nyújthat különféle muzeológiai témákban, ajánlhatja a múzeumpedagógiai programokat, a „múzeumi bolt” kínálatát is.

Múzeumunk ezen igénye már korábban megfogalmazódott. Sajnos az Interneten böngésző jelenleg csak egy hiányos weboldalt találhat rólunk.

A kultúra területét a XXI. században egyre nagyobb versenyhelyzet jellemzi. A sikeres szerepléshez először ismertté kell válni a kulturális piacon, amihez egy jól tervezett, ötletes naprakész honlap óriási segítséget nyújthat.

Az információs társadalomban a weboldal alapvető információs eszköz, így a fejlesztés mielőbbi megvalósulása nálunk is egyre sürgetőbb feladattá vált. A hiányosság megszüntetését mi tehetséges fiatalok bevonásával szeretnénk megvalósítani.

Célunk egy színes, információgazdag, korszerű, egyszerűen kezelhető, komplex tartalmú, egyedi arculatot minden oldalán tükröző honlap megvalósítása.

A pályázat kiírása két ütemben történik:

- az első ütemben a grafikai terv megvalósulása a döntő
- a második ütemben a programhátter elkészítése lesz a feladat

A pályázó diákok a munka közben közelebb kerülhetnek a múzeumhoz, megismerhetik annak sokszínű tevékenységét, szerepét a kulturális és tudományos életben.

A pályázat lehetőséget teremt élő, személyesebb kapcsolatfelvétellel, mely során a fiatal generáció ötletei, igényei segítik a látogatóbarát múzeum formálását.

A pályázat lehetőség is a számítástechnikával foglalkozók számára, hiszen a nyertes alkotás az Interneten publikálása kerül, s így a későbbiekben akár referenciaként is szolgálhat a készítőnek.

### A grafikai tartalom irányelvei

Mint minden felhasználó, szeretjük az ötletes, egyszerűen kezelhető, komplex tartalmú és magas színvonalon működő grafikai megoldásokat, melyek megfelelően tükrözik az intézmény arculatát. Ehhez a munkához a múzeum az általa megtervezett honlap térképet (honlap szerkezet) minden pályázónak rendelkezésre bocsátja, illetve biztosítja a grafikai tervhez használható képi anyagot, melyből a pályázó elképzelésének megfelelő mennyiségben válogathat, annak egészét vagy általa szükségesnek tartott részeit felhasználhatja.

**A grafikai tervek készítésében az alábbi pontok megvalósítását kérjük a pályázóktól. A négy grafikai terv egymáshoz stílusban illeszkedjen, azonos arculatot mutasson, az elkészített tervek alapján következtetni lehessen az esetleges további (jelen pályázatban nem szereplő) oldalak arculatára.**

**Az egyes pontok mellett ott találja a pályázó a legfontosabb kritériumokat, szempontokat:**

### **1. Nyitólap**

- tükrözze a múzeum arculatát  
cél: egyszerű, figyelemfelkeltő, kedvcsináló hatás kialakítása a látogatóban
- logo használata
- navigációs lehetőség biztosítása az idegen nyelvű oldalakra

### **2. Főoldal**

- egyértelmű, félreérthetetlen navigációs lehetőség az oldalakra (menü kialakítása a mellékelt honlap térkép alapján)
- cím, elérhetőség, menürendszer folyamatos jelenlétének biztosítása
- logo használata

### **3. „HÍREK” oldal**

- az oldal dinamikus, adatbázis alapú felület, ennek megfelelően
  - o adatbázis alapú tartalom megjelenítésének grafikai megoldása szükséges
  - o az oldal tetején tematikus szűrési lehetőség és kereső grafikai előkészítése kötelező
- kiemelt hírek hely előkészítése legyen biztosított (pl. dunakanyar.hu főoldal és hírek oldal)

### **4. Információs térkép grafikai terve**

- forrás alapján színes térkép kialakítása
- nevezetesebb tájékozódó pontok megjelölése (pl. komp, hajókikötő, pályaudvarok)
- kiállítóhelyek feltüntetése (pl. váci vár romjai, hegyes torony)

### **Grafikai terv technikai irányelvei**

A múzeum készülő weblapja részben dinamikus, adatbázis alapú (pl. hírek), részben statikus tartalom (múzeum története) megjelenítésére szolgál ennek megfelelően kell a grafikai tervet elkészíteni. A grafikai tervnek az alábbi paraméterekkel kell rendelkeznie:

- képernyő felbontás (és nem a hasznos terület!): 800x600 pixel
- statikus és/vagy flash alapú grafikai megoldás
- a gyors letölthetőség elősegítése érdekében várható kis fájl méret

A grafikai terveket flash esetén CD-ről futtatható változatban, teljesen statikus megoldás alkalmazása esetén képernyőképként (screenshot) kell mellékelni.

A pályázati forrásanyag letölthető a pályázat kihirdetésének időpontjától az alábbi címről:

[www.dunakanyar.hu/muzeumpalyazat](http://www.dunakanyar.hu/muzeumpalyazat)

**A kiadott forrásanyag jogvédelem alatt áll, és kizárólag a weblap grafikai tervének elkészítéséhez használható fel!**

**Jelentkezési lapot egy példányban mellékelünk minden iskola számára, ez fénymásolható, illetve a konzulensektől e-mailben igényelhető.**

### **Díjazás**

**A Váci Múzeumért Közalapítvány által felajánlott díj:  
50 000 Ft**

### **Pályázók köre**

A pályázatban részt vehet minden olyan fiatal, aki jelenleg tanulói jogviszonnyal rendelkezik valamelyik középiskolában.

**A jelentkezési lap visszaküldésének határideje:** 2004. október 25.

A kitöltött és aláírt jelentkezési lapot a [muzeumpalyazat@dunakanyar.hu](mailto:muzeumpalyazat@dunakanyar.hu) e-mail címre elektronikus formában kérjük visszaküldeni.

**A pályázat leadási határideje:** 2004. december 15.

### **A pályázat beadás módja :**

A pályázati anyagot 1 db CD lemezen, a pályázati jelentkezési lap eredeti példányával együtt postán ajánlva sértetlen csomagolásban kell elküldeni, vagy hivatali időben személyesen átadni az alábbi címen:

Urbán Zsuzsanna múzeumpedagógus  
Tragor Ignác Múzeum Vác, Zrínyi utca 41/a  
tragor@dunaweb.hu  
Tel: 27-500-750

### **Pályázat elbírálása:**

Az elbírálást egy erre a célra felállított testület végzi, melyben helyet kapnak szakemberek a különböző területekről: a múzeum oldaláról, a design oldaláról, illetve a számítástechnikai oldalról. A pályázat eredményhirdetésére a dunakanyar.hu portálon kerül sor.

**Pályázat elbírálásának határideje:** 2005. január 31.

### **Konzultációs lehetőségek:**

Szívesen látunk minden érdeklődőt személyesen is, előzetes időpont egyeztetést követően, vagy válaszolunk a felmerülő kérdésekre e-mailben és telefonon.

### **Grafikai tartalommal kapcsolatban:**

Urbán Zsuzsanna múzeumpedagógus  
Tragor Ignác Múzeum Vác, Zrínyi utca 41/a  
tragor@dunaweb.hu  
Tel: 27-500-750

### **Technikai kérdésekkel kapcsolatban:**

Szilágyi András kereskedelmi vezető  
Dunaweb Internet-szolgáltató és  
Számítástechnika Kft. Vác, Szüret u. 14.  
szia@dunaweb.hu  
Tel: 27/300-072